

CRUYFF COURTS 6VS6

Reglas de juego

1. Número de jugadores

Cada equipo constará de 6 jugadores (último curso de primaria: Sexto), portero incluido. Hay entre 2 y 4 jugadores reserva. Edad máxima: 13 años.

2. Portero

El portero puede jugar como jugador. Solo puede tocar el balón en su área, que llega hasta los paneles naranja. Si el portero tiene el balón en sus manos, solo puede continuar el juego con sus manos, no con los pies.

3. Puntuación

Victoria: 3 puntos

Empate: 2 puntos

Derrota: 1 punto

Si hay empate de puntos:

1. Diferencia de goles general
2. Diferencia de goles particular
3. Sorteo

Si un equipo no se presenta, pierde el partido por 5-0.

Si después de la final o semifinal no hay ganador, los equipos deben lanzar 3 penaltis.

4. Tiempo de juego

La duración de los partidos depende de la cantidad de equipos inscritos. Siempre será entre 7 y 14 minutos.

5. Balón fuera de las vallas

Las vallas del campo son parte del juego. El partido puede continuar si el balón toca las vallas.

Si el balón sale de las vallas, se para el partido y se reinicia el juego con los pies, no con las manos. No se puede marcar directamente.

6. Gol

Se dará un gol por válido si el balón traspasa por completo la línea.

Después de cada gol se reinicia el juego desde el centro del campo.

7. Falta

Cada falta es indirecta, excepto los penaltis. El árbitro decide donde se reinicia el juego (a un mínimo de 9 metros de la portería). Los jugadores tienen que estar a un mínimo de 5 metros del balón.

CRUYFF COURTS 6VS6

Reglas de juego

8. Penalti

Si hay una falta a 4 metros de la portería, es penalti. El penalti se lanza desde 9 metros de la portería. Nunca se puede marcar en un rebote de penalti.

9. Saque inicial

El equipo mencionado en primer lugar en el programa, es el que saca. Lo hará desde el centro del campo.

10. Árbitros

Cada decisión del árbitro es vinculante. No hay posibilidad de discusión.

11. Entrada por el suelo

Las entradas por el suelo están prohibidas. Si esto ocurre, será falta para el otro equipo.

12. Organización

Todo suceso que no conste en el reglamento, la organización del torneo decide. Su decisión es vinculante.

13. Calzado

Normalmente está permitido todo tipo de calzado. Se puede jugar con calzado de fútbol, pero no es obligatorio. La organización del torneo cuida de la seguridad y puede prohibir según qué calzado.

14. Juego limpio

El juego limpio es uno de los valores más importantes en el deporte. Se aplican las siguientes reglas:

- Antes del partido los jugadores se dan la mano.
- Está prohibido insultar jugadores, árbitros y público.
- Hacer daño con intención contra alguien resulta una expulsión directa.
- Alargar el tiempo de alguna manera que afecte el juego negativamente (por ejemplo, una sustitución lenta) será falta para el otro equipo.

El equipo que juegue más limpio gana el premio "Respeto". Los puntos de salida para decidir que equipo gana son las 14 reglas de Johan Cruyff, como se muestran en el cartel en el campo.